

Workshopübersicht



	1 Touch Tomorrow Streams	max. TN	2 Gamification & WDR Lernwelten	max. TN	3 Jugend-hackt-Lab Wülfrath	max. TN	4 Smart Home, Kryptologie & Logineo	max. TN	5 Escape Games GS & OSMO	max. TN	6 Bibliotheken, Coding & Robotik	max. TN	7 Coding 4 Tomorrow	max. TN	8 Sternwarte & Thinkred	max. TN	9 Escape Games Sek.1+2 & Storytelling	max. TN	10 Breakout Games (NaWi) & CSI (Bio)	max. TN	11 BK Niederberg & Industrie 4.0	max. TN	12 Virtual Reality	max. TN
	R 516		R 523		R 525		R 230		R 208		R 234		R 205		R 245		R 207		R 201		Werkstätten		R 203 Schülerlabor	
Schiene A 11:30 - 12:15	TouchTomorrow-Stream "KÜNSTL. INTELLIGENZ" m. Live-Roboter (118)	20	Programmieren mit Elefant & Maus (126)	15	Mit Alpakas und LoRaWAN die Welt verbessern (120)	15	Smart Home - Mach' dein Zuhause 'intelligent' (101)	10	Eierei' - Escape Games in der Grundschule (133)	15	Digitale Poesie m. Makey Makey & Scratch (107)	15	Digitale Bildung für nachhaltige Entwicklung (108)	20	Per tele-scopium ad astra videre - Astronomieprogramme für PC & Tablets (125)	15	Escapes Games im MINT-Unterricht - Einführung Minuten Escapes (129)	15	Breakouts in den NaWis - Escape Games für verschiedene Fächer (132)	15	Das Auto - Netzwerk auf Rädern. Digitale Diagnoseprozes-se & KFZ-Mecha-tronik: Workshop & Führung (114)	15	Neue VR-Welten entdecken - Einsatz von VR-Brillen im Schülerlabor (112)	10
	U. Slosinki/IW Medien	A1	C. Lüdeke/WDR mct	A2	S. Plarre / Wülfrather Ideenhaus	A3	HS Bochum/Campus Velb.-Heiligenhaus	A4	K. Marquardt/Gymnasium Benrath	A5	Boos / Pfefferk. Stadtbücherei Velbert	A6	S. Wissmann / Coding 4 Tomorrow	A7	K. Fortak / Sternwarte Neanderhöhe	A8	F. Bendlow / MINT-Koordinator	A9	P. Klein HHG Mettmann	A10	Joswig / Grindel / Uebbing / BK Niederberg	A11	B. Weißkamp BK Niederberg	A12
Schiene B 13:15 - 14:00	TouchTomorrow-Stream "MOBILITY" (117)	20	Die NEUE WDR-App zum Klimawandel (127)	15	Calliope Mini - Der kleine programmierbare Stern (122)	15	Die Logineo Produktfamilie (104)	20	Befreie den Osterhasen' - Eigene Escapes mit genial.ly (134)	15	BeeBots - Ich steuere meinen 1. Roboter (105)	15	Wir bauen einen Wackelbot (110)	12	Lernräume neu erschließen & gestalten (103)	20	Escapes Games im MINT-Unterricht - Einführung Minuten Escapes (Wdh. A9) (130)	15	CSI Kriminalbiologie - Biologische Anthropologie & Forensik (124)	15	CAD-CAM-CNC-Prozesskette - Von der Entwicklung zum fertigen Werkstück. Workshop & Führung (115)	15	Neue VR-Welten entdecken - Einsatz von VR-Brillen im Schülerlabor (Wdh. B12) (113)	10
	U. Slosinki/IW Medien	B1	C. Lüdeke/WDR mct	B2	R. Härter/Wülfrather Ideenhaus	B3	T. Wörner/Medienberater BezRegD	B4	K. Marquardt/Gymnasium Benrath	B5	J. Fischer / Stadtbücherei Erkrath	B6	S. Wissmann / Coding 4 Tomorrow	B7	B. Lettow / Thinkred	B8	F. Bendlow / MINT-Koordinator	B9	D. Welper / Neanderthal Museum	B10	Jakob / Latocha BK Niederberg	B11	B. Weißkamp / BK Niederberg	B12
Schiene C 14:15 - 15:00	frei verfügbar		Lernen mit der MINT-Rakete (119)	20	Textadventure - Programmiere dein eigenes Abenteuer in Python (121)	15	Kryptologie Grundschule - Nachrichten (sicher) weitergeben (128)	15	Emotional-körperliches Lernen mit OSO & iPads (123)	15	BibLab-Parcours - Stationenlernen f. Coding mit Lernrobotern (106)	15	Programmieren i.d. Grundschule m. Scratch & iPad (109)	12	Nachweis von Photosynthese - Schüler experimentieren mit Sensoren (102)	15	Vertiefung: Escapes Games im MINT-Unterricht - Digitale Escape-Formate (131)	15	frei verfügbar		frei verfügbar		VR gemeinsam erleben - mit mozilla:hubs Lernräume schaffen (111)	15
		C1	Projektbüro Jörg Lassahn	C2	R. Härter/Wülfrather Ideenhaus	C3	FB Mathe Berg. Uni Wuppertal	C4	M. Evers / Förderzentrum Süd	C5	B. Bungardt / Bibliothek Monheim	C6	S. Wissmann / Coding 4 Tomorrow	C7	B. Lettow / Thinkred	C8	F. Bendlow / MINT-Koordinator	C9		C10		F. Grundmann / Trainer BezReg D	C11	C12

Schiene A
11:30 - 12:15

Schiene B
13:15 - 14:00

Schiene C
14:15 - 15:00