

benötigtes Material:

- Laptop
- Arbeitsheft *Coden mit dem Calliope Mini*
(- iPad mit App CALLIOPE MINI)

Allgemeine Infos

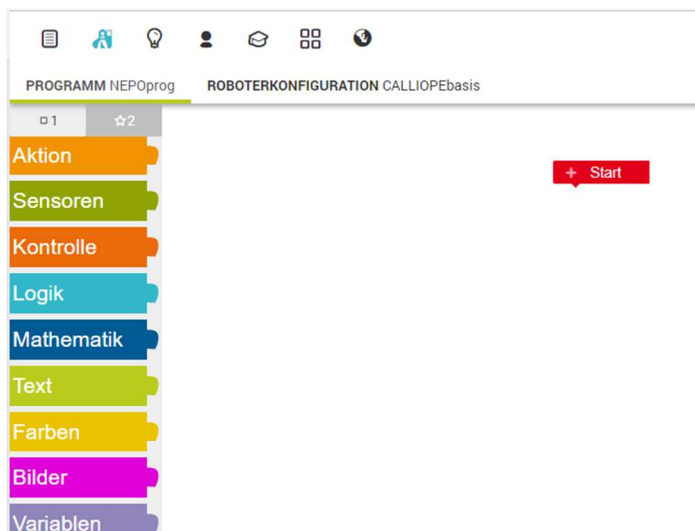
Der Calliope mini ist ein Einplatinencomputer, der für Bildungszwecke entwickelt wurde - primär für den Einsatz an Grundschulen.

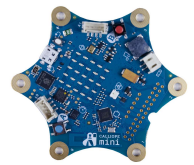
Ziel ist es, Schülern ab der dritten Klasse einen spielerischen Einstieg in das Programmieren und algorithmische Denken zu ermöglichen.

Die Programmierung des Mikrocontrollers ist über unterschiedliche webbasierte Entwicklungsumgebungen und über eine App auf Tablets möglich.

Dreh- und Angelpunkt ist die Seite <https://calliope.cc/>

Aufgabe:
Nimm dir eins der Arbeitshefte
und einen Laptop
Beginne vorne ... :)





Digitale Materialien zur Einführung

Die Arbeitshefte gibt es kostenlos als pdf ebenso wie ein Lehrerarbeitsheft.

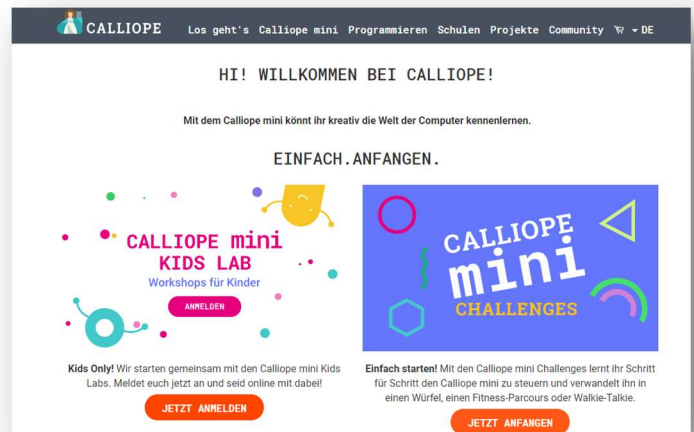


Alternative Einstiegsmöglichkeiten

Wer eher projektorientiert einsteigen möchte, findet auf der Seite <https://calliope.cc/challenges> gut verwendbare Materialien.

Sowohl das „**KIDS LAB**“ als auch die „**Challenges**“ eignen sich hervorragend, um den Umgang mit dem Microcontroller zu erlernen.

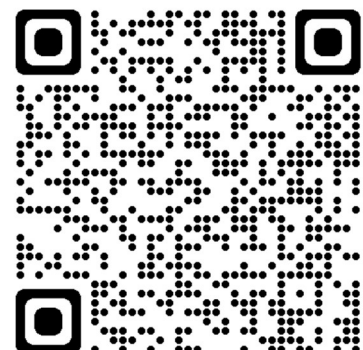
Alles was es dafür braucht, ist ein Calliope Mini und einen PC mit Internetanschluss.

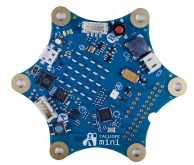


Aufgabe „double digital setting“

Scanne den QR-Code rechts mit dem iPad. Dann kannst du die Anleitung auf dem iPad lesen und am Laptop programmieren.

Überlege dir, ob dieses Vorgehen für deine Schüler in Frage kommt.





Calliope Mini mit dem Tablet



Auf der Seite <https://calliope.cc/programmieren/mobil> erfährt man, wie man den Calliope ohne Kabel programmieren kann. Ein Internet-Anschluss ist aber weiterhin notwendig.

ARBEITEN MIT DEM CALLIOPE MINI UND MOBILGERÄTEN

Hier findest du Hinweise und Tipps, um deinen Calliope mini mit einem Smartphone, Tablet oder Computer drahtlos zu steuern!



CALLIOPE MINI APP

Mit der Calliope mini App lässt sich der Calliope mini sowohl mit einem Smartphone als auch dem Tablet programmieren. Für die Verwendung steht eine **iOS- und Android-App** zur Verfügung. Über die App lassen sich die unterschiedlichen Editoren aufrufen und die Programme per Bluetooth auf das Mobilgerät übertragen.

Nutzerinnen und Nutzer von Android Geräten, die OTG-fähig sind, können zusätzlich per Kabel ihre Programme auf den Calliope mini kopieren.

Alle Informationen zu den Möglichkeiten mit dem Calliope mini auf dem iPad findest du hier:

PROGRAMMIEREN AUF DEM IPAD

Was man sonst noch wissen sollte

Auch ganz andere Programmieroberflächen können mit dem Calliope benutzt werden kann, z.B. Swift Playgrounds auf dem iPad. Dazu einfach die App auf dem iPad starten und Playgrounds wählen.

Probiere es doch einfach mal aus ;)

... auch ohne Internet möglich ...

Für den Raspberry Pi gibt es ein fertiges Image, sodass man zusammen mit einem alten Router auch ohne Internetverbindung mit den Calliopes arbeiten kann.

Infos dazu unter <https://www.roberta-home.de/lab/lokale-installation/>

Das kann man hier im Medienzentrum auch gerne mal ausprobieren!!! Sprich uns an, wenn du das möchtest.



Calliope mini 2

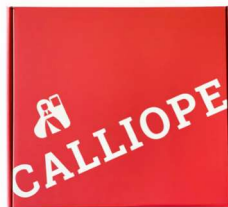
ca. 40 € bei Einzelbestellung

Klassensatz

(20 Startboxen aber mit Sensoren und weiterem Zubehör...)

799 €

[Startseite](#) > [Nur für Schulen !! Calliope mini Klassensatz - SEK 1](#)



Nur für Schulen !!
Calliope mini Klassensatz
- SEK 1

€799,00

inkl. MwSt.

Menge