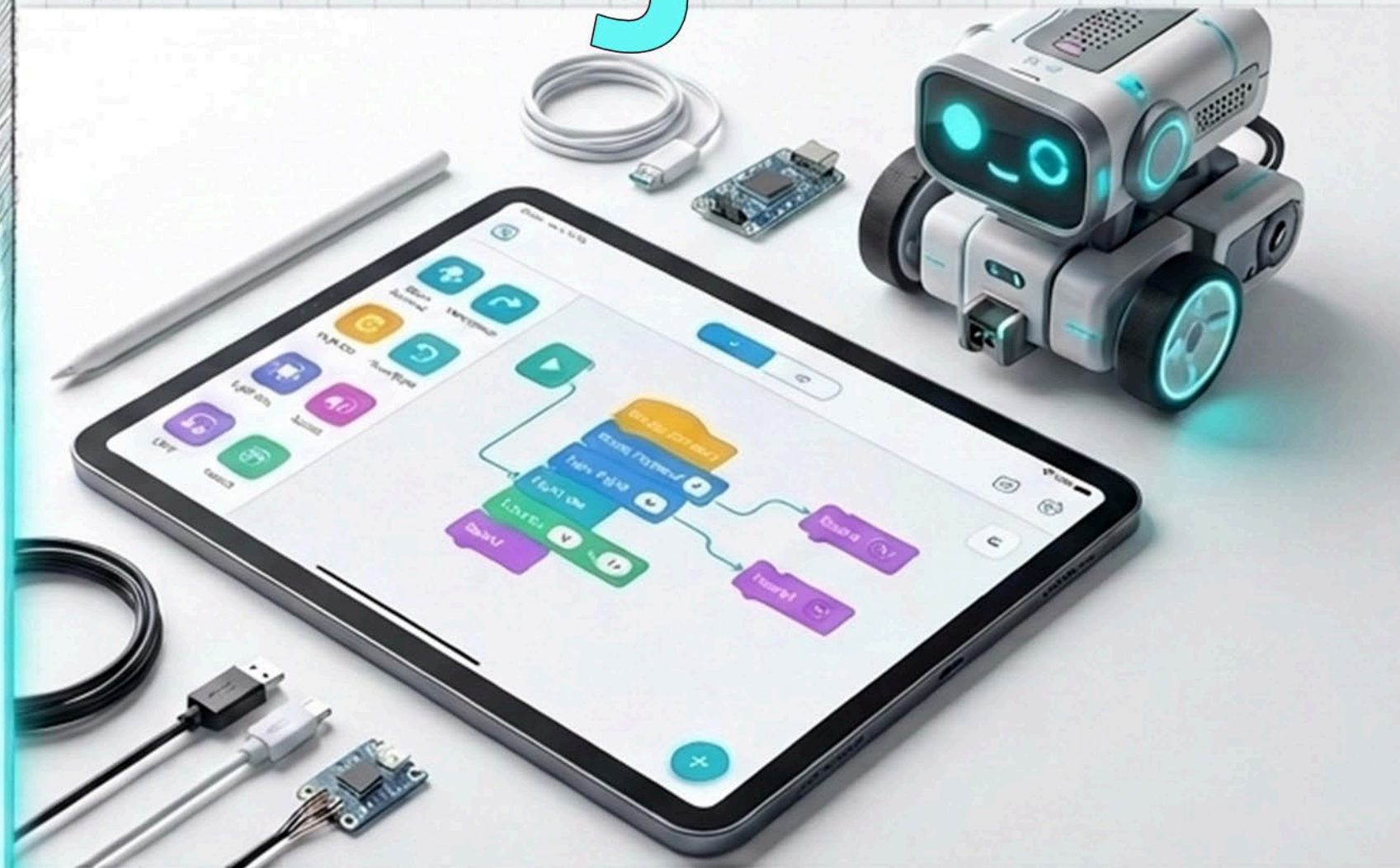


Einladung ins Medienzentrum zu einem Pädagogischen Tag



Ein Angebot des Medienzentrums Kreis Mettmann | Digital Making Place (DMP)

Maker Education

Bildung in der digitalen Welt

Kontakt



Medienzentrum
Digital Making Place



Herausforderung im Schulalltag

Die Herausforderung

⚙️ Hoher Zeitdruck & volle Lehrpläne

🔒 Wenig Raum für gemeinsame Team-Weiterbildung

💻 Unterschiedliche IT-Vorkenntnisse im Kollegium



Der Wunsch

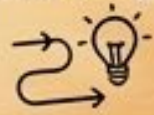
➤ Zeitgemäße, digitale Bildung für alle

😊 Motivierte Schüler:innen

🧠 Ein stressfreier Einstieg in neue Methoden

Was genau ist Maker Education?

Prozess statt Endprodukt:
Der Weg der Lösungsfindung
steht im Fokus.



Analoges Handwerk

Holz, Textilien, Papier,
klassische Werkzeuge.

Lernen
durch
Selbermachen.

Digitale Tools

Coding, 3D-Druck,
Robotik, Laser-Cutter.

Mut zum Scheitern:
Eine offene Fehlerkultur
fördert Resilienz.



Echte Probleme:
Arbeit an realitätsnahen,
lebensweltbezogenen
Fragestellungen.



Der pädagogische Paradigmenwechsel



Unterricht wird für Lehrkräfte und Schüler:innen lebendiger, kollaborativer und selbstwirksamer.

Warum Maker Education unverzichtbar wird

Zukunftskompetenzen (4K)

Fokus auf Kreativität, Kollaboration, Kommunikation und Kritisches Denken. Praxisnahe Medien- und Informatikkompetenzen.

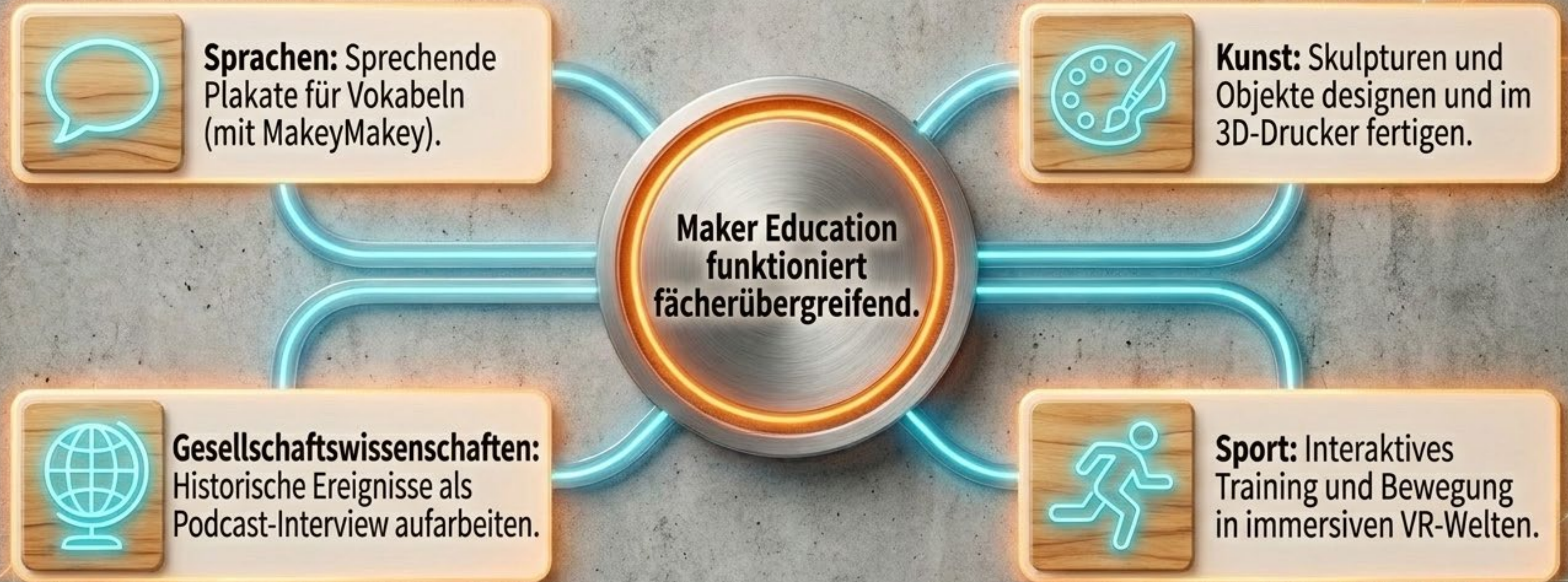
Motivation & Selbstwirksamkeit

Lernen durch eigene, bedeutsame Projekte. Die Erfahrung: "Ich kann meine Umwelt aktiv gestalten."

Chancengerechtigkeit

Neue, haptische und visuelle Zugänge für alle Lerntypen. Sichtbarkeit für unterschiedliche Stärken abseits klassischer Schulschwierigkeiten.

Ein Ansatz für das gesamte Kollegium (Nicht nur für MINT!)



Praxisbeispiele: Primarstufe

Primarstufe

Sekundarstufe I

Sekundarstufe II

Fokus: Haptik & Erste Logik



Erstes Programmieren

Wegstrecken und Logikabläufe mit BeeBots und BlueBots planen.



Stromkreise verstehen

Einfache Elektronik mit leitfähiger Knete spielerisch erforschen.



Erklärfilme drehen

Kreatives Storytelling durch selbstgemachte Stop-Motion-Videos.

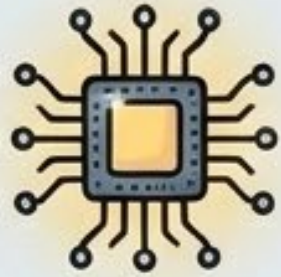
Praxisbeispiele: Sekundarstufe I

Primarstufe

Sekundarstufe I

Sekundarstufe II

Fokus: Interaktive Gestaltung & Medienkompetenz



Interaktives Coding

Microcontroller wie Arduino oder Calliope für Alltagshelfer programmieren.



Medienproduktion

Aus fernen Welten im Greenscreen-Studio grüßen oder eigene Podcasts produzieren.



3D-Prototyping

Reale Alltagsprobleme identifizieren und Lösungen per CAD/3D-Druck entwickeln.

Praxisbeispiele: Sekundarstufe II & Abitur

Primarstufe

Sekundarstufe I

Sekundarstufe II & Abitur

Fokus: Komplexe Problemlösung & Zukunftstechnologien



Immersive Realitäten

Im X-Reality Lab analoge und digitale Wahrnehmung durch VR verschmelzen.



Zukunftslabore

Design Thinking Projekte zu Nachhaltigkeit, Smart Home und Mobilität.



Advanced Maker

Komplexe Robotik, interaktive Installationen und die Auseinandersetzung mit KI.

Wie nehmen wir das **gesamte Kollegium** mit auf diese Reise?

Medienkonzept anpassen
und Gespräch mit
Schulträger vorbereiten

Ausführliche Beratung und
Testen vor der Beschaffung
für die eigene Schule

Ideen und
Wünsche aus
dem Kollegium

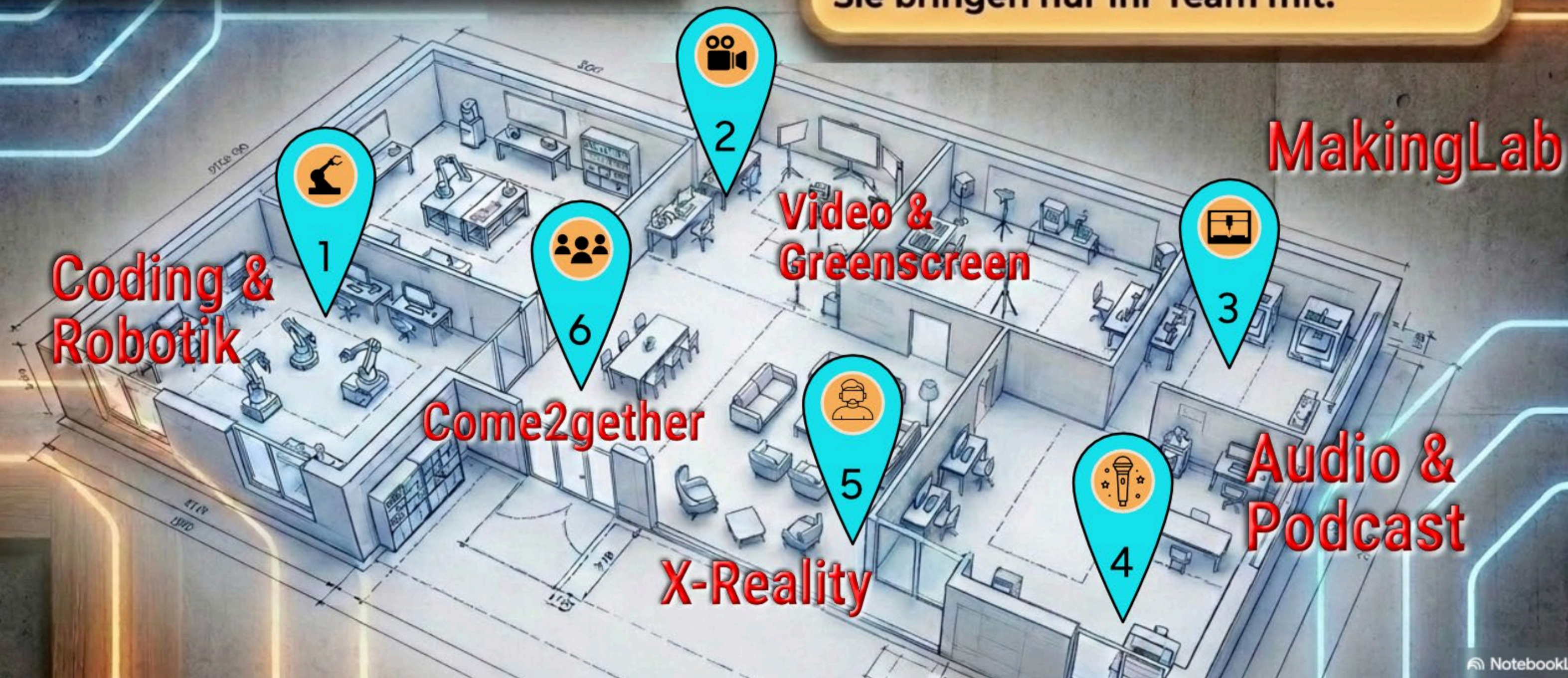
Inspiration durch EDU-
Breakouts & Schnupper
Workshops

Begleitung
durch erfahrene
Coaches

Die Lösung: Das Medienzentrum als Partner

Ihr **Digital Making Place (DMP)** im Kreis Mettmann.

Wir stellen die komplette Infrastruktur
und die **pädagogischen Coaches**.
Sie bringen nur Ihr Team mit.



Unser Angebot: Ein Pädagogischer Fortbildungstag

Ein **außerschulischer Lernort** für neue Perspektiven und starken Teamgeist.

1

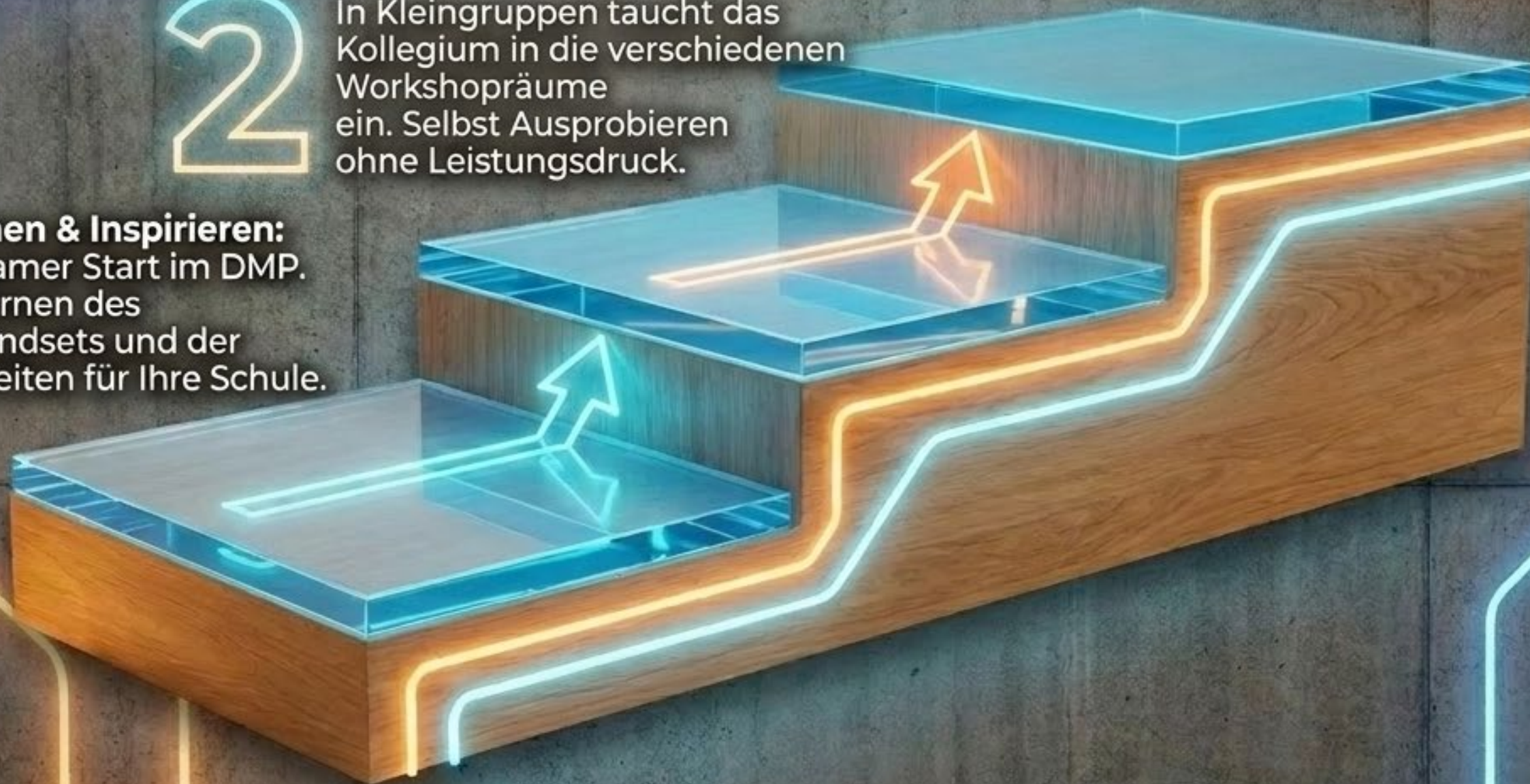
Ankommen & Inspirieren:
Gemeinsamer Start im DMP.
Kennenlernen des
Maker-Mindsets und der
Möglichkeiten für Ihre Schule.

2

In Kleingruppen taucht das
Kollegium in die verschiedenen
Workshopräume
ein. Selbst Ausprobieren
ohne Leistungsdruck.

3

Für die Schule planen:
Reflexion im 'Come2gether'.
Gemeinsame Entwicklung erster
konkreter, fächerübergreifender
Unterrichtsideen.



Was Ihr Kollegium vor Ort erwartet

Differenzierte Hands-On Workshops
nach individuellem Interesse.



Die langfristige Vision: Ein eigener MakerSpace



Inspiration: Pädagogischer Tag
im Medienzentrum Mettmann.



Pilotphase: Erste kleine
Maker-Projekte in den regulären
Fachunterricht integrieren.



Planung: Nutzung unseres
Netzwerks zur Beratung bei
Ausstattung und Konzept.



Realisierung: Die Einrichtung
eines eigenen, dauerhaften
MakerSpaces an Ihrer Schule.

Vom Medienkonzept zum eigenen MakerSpace

**Planen Sie jetzt Ihren
pädagogischen Fortbildungstag
im Digital Making Place.**

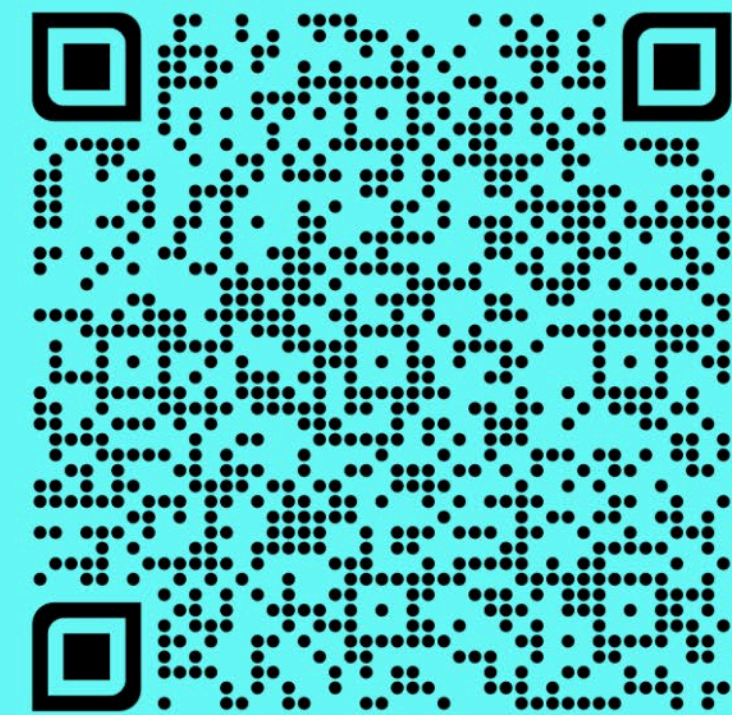
Wir beraten Sie und Ihre
Schulleitung gerne individuell.

Medienzentrum Kreis Mettmann

Schwarzbachstr. 12, 40822 Mettmann

Tel. 02104/99-2058

Mail. medienzentrum@kreis-mettmann.de



Direkt zu den 360-Grad
Rundgängen unserer Labs.